



Pomagaj Božičku najti pot do svoje hiše, da te bo lahko obdaroval. Po poti naj pobere vsa darila in pazi, da se ne zaleti v smreko ali medveda.

Na spodnje črte napiši rešitev za (najkrajšo) pot. Za vsak Božičkov premik na naslednje polje uporabi eno izmed puščic:


